**Gameplay-Änderungen**

**Mehrere Charaktere**: Anstatt nur einen Charakter zu haben, könntest du mehrere Charaktere einführen, die der Spieler steuern kann.

**Power-Ups und Hindernisse:** Füge Power-Ups hinzu, die der Charakter aufsammeln kann, und spezielle Hindernisse, die vermieden werden sollten.

**Ebenen und Plattformen**: Integriere verschiedene Ebenen oder Plattformen, auf denen der Charakter landen kann.

Grafik und Sound

**Themenwelten**: Ändere die Hintergründe und die Art der Hindernisse, um verschiedene Themenwelten zu erschaffen.

**Soundeffekte und Musik**: Füge Soundeffekte für verschiedene Aktionen und Hintergrundmusik hinzu.

**Schwierigkeitsgrad und Progression**

**Steigender Schwierigkeitsgrad:** Der Abstand zwischen den Hindernissen könnte sich verringern, oder die Geschwindigkeit könnte zunehmen, je länger das Spiel dauert.

**Highscore und Levels:** Füge ein Highscore-System oder verschiedene Levels mit unterschiedlichen Herausforderungen hinzu.

**Benutzerinteraktion**

**Steuerung**: Füge Touch-Steuerung für Mobilgeräte hinzu oder experimentiere mit verschiedenen Steuerungsmethoden.

**Multiplayer:** Wie wäre es mit einem Multiplayer-Modus, in dem man gegen Freunde antreten kann?

**Code-Verbesserungen**

**Modularität**: Versuche, den Code modularer zu gestalten, damit es einfacher wird, neue Funktionen hinzuzufügen.

**Performance:** Überprüfe, ob der Code effizient ist, insbesondere wenn du planst, mehr Features hinzuzufügen.